

Contexte : Innovative IT

Application : Palace Gestion

Dossier Documentaire

1. Application

Presentation :

Le Palace Hotel, un établissement hôtelier de luxe, mandate notre entreprise, Innovative IT, pour concevoir et mettre en œuvre une application de gestion hôtelière sur mesure. Notre objectif est d'améliorer l'efficacité de la gestion interne de l'hôtel tout en offrant une meilleure expérience aux clients.

L'utilisateur doit pouvoir :

- S'authentifier via un identifiant et un mot de passe
- Section clients :
 - Consulter, ajouter, modifier, supprimer des clients
- Section chambres :
 - Consulter, ajouter, modifier, supprimer des chambres
- Section réservations :
 - Consulter, ajouter, modifier, supprimer des réservations
- Possibilité de se déconnecter de l'application à tout moment.

L'application de gestion hôtelière doit respecter les couleurs et la charte graphique du logo fourni, assurant ainsi une cohérence esthétique et une expérience utilisateur optimale :





2. Missions à réaliser

En tant que membre de l'équipe de développement d'Innovative IT, vous êtes assigné au projet de conception et mise en œuvre d'une application de gestion hôtelière pour le Palace Hotel. Votre chef de projet a défini quatre missions clés pour mener à bien ce projet :

Mission 1 : Conception et Développement de l'Application

Cette première étape se concentrera sur la conception et le développement de l'application.

Tâches à réaliser :

1. Concevoir l'application avec une interface utilisateur intuitive en utilisant le Framework C# Windows Forms (.NET Framework).
2. Développer des fonctionnalités personnalisées pour gérer les chambres, les clients et les réservations, avec des options pour ajouter, mettre à jour et supprimer des données.
3. Concevoir et créer la base de données pour stocker les informations sur les chambres, les clients et les réservations.
4. Mettre en place un système d'authentification pour garantir la sécurité des données.

Mission 2 : Assurance qualité, sécurité et tests

La fiabilité et la performance de l'application seront nos priorités dans cette phase.

Tâches à réaliser :

1. Mettre en place une série de tests pour garantir la fonctionnalité de l'application.
2. Utiliser Serilog pour la journalisation, permettant une surveillance en temps réel de l'application et une résolution rapide des problèmes potentiels.
3. Utiliser des outils d'analyse de code comme SonarLint et SonarQube pour garantir la qualité du code.

Mission 3 : Documentation et Formation des utilisateurs

Pour assurer une utilisation facile et efficace de l'application, nous préparerons la documentation et la formation des utilisateurs.

Tâches à réaliser :

1. Créer la documentation technique détaillée pour aider à comprendre le fonctionnement interne de l'application.
2. Préparer une documentation utilisateur facile à comprendre pour faciliter l'utilisation de l'application par le personnel de l'hôtel.
3. Produire une vidéo explicative pour aider le personnel à comprendre comment utiliser l'application de manière efficace.

Mission 4 : Déploiement et Gestion de Projet

Cette phase finale sera consacrée au déploiement de l'application et à la gestion du projet.

Tâches à réaliser :

1. Déployer la base de données en ligne pour un accès facile et sécurisé.
2. Créer un fichier d'installation au format zip pour un déploiement facile de l'application.
3. Utiliser Github pour la gestion des versions et le travail collaboratif, assurant ainsi la coordination de l'équipe de développement.
4. Utiliser Trello pour le suivi des tâches, permettant une gestion efficace du projet.